M2950 WIDEOMONITOR GŁOŚNOMÓWIĄCY SYSTEMU DSX

INSTRUKCJA OBSŁUGI



www.codi.pl

1. Układ klawiatury i regulacji

Monitor zawiera pięć pól dotykowych na płycie czołowej oraz trzy pokrętła regulacyjne na spodniej stronie obudowy :



Po załączeniu zasilania zielona dioda na płycie czołowej monitora rozpocznie cykliczne mruganie.

Strona 2





Wersia 1 0

2. Odbieranie połączenia

W momencie wywołania monitor rozpocznie wysyłanie sygnału zewu, a na ekranie pojawi się obraz z panelu zewnętrznego, z którego wywołanie zostało dokonane. Odebranie połączenia dokonuje się poprzez dotknięcie pola Chcąc wymusić zakończenie połączenia ponownie dotknąć

3. Otwarcie drzwi lub bramy

W trakcie odebranego połączenia dotknąć pola - nastąpi otwarcie drzwi wejściowych do budynku/osiedla. Jeśli zostanie dotknięte pole , wówczas nastąpi aktywacja otwarcia bramy wjazdowej.

4. Podgląd

Tę funkcję aktywujemy w następujący sposób :

- załączyć monitor dotykając pola () i poczekać na sygnał z głośnika
- jeśli brak jakiegokolwiek sygnału, oznacza to, że linia wizji jest zajęta i należy poczekać

- jeśli sygnał jest, należy dotknąć pole
- wyłączenie nastąpi bądź po upływie określonego czasu lub z chwilą dotknięcia

5. Wywołanie portiera

Dotknąć pole gdy monitor jest w stanie spoczynkowym i czekać na zgłoszenie się portiera. Jeśli portier nie odbierze i nastąpi automatyczne rozłączenie, wówczas należy pamiętać, iż fakt ten został w panelu operacyjnym portiera zarejestrowany i portier z chwilą gdy będzie mógł, oddzwoni.

6. Ustawianie rodzaju zewu i jego głośności

Do tego celu służą dwa górne pola dotykowe. Aby ustawić żądane brzmienie zewu należy

cyklicznie dotykać pola

, zew będzie zmieniać swoje brzmienie.

Celem ustawienia głośności zewu (dwa poziomy) dotykać pola żądany poziom.

7. Ustawianie kodu indywidualnego do wejścia do budynku

Choć monitor nie jest wyposażony w klawiaturę numeryczną, jednak wiele funkcji systemu Linea Azzurro jest dostępnych poprzez zewnętrzny sygnał DTMF, ktory może być wygenerowany np. ze smartfona.

W tym celu w pierwszej kolejności należy zainstalować na smartfonie darmową aplikację np. "DTMF generator". Program ten będzie generować w głośniku telefonu dźwięki w w/w systemie, które system DSX LA rozpozna w chwili naciskania przycisków numerycznych, które pojawią się na ekranie telefonu po uruchomieniu aplikacji.

Smartfon trzymamy w odległości kilkudziesięciu centymetrów od monitora.

Celem skorzystania z tych funkcji należy wpierw uruchomić na smartfonie aplikację.

Następnie uruchomić monitor dotykając pola wprowadzić określoną sekwencje znaków :

i gdy sygnał jest słyszalny

ustawiaiac

Kod indywidualny : * 1 Połączenie z sąsiadem : wpr UWAGA !

* 1 a następnie 4 cyfry kodu

wprowadzić numer lokalu sąsiada

Niektóre ze smartfonów generują dźwięk o dużym natężeniu, który może przesterować monitor. Jeśli próba ustawienia kodu się nie powiedzie, wówczas należy ją ponowić trzymając smartfon w większej odległości od monitora.



